

# Planowany rozkład treści nauczania w podręcznikach dla klas I-III z serii „Teraz bajty” Autor: Grażyna Koba

*Teraz bajty.  
Informatyka dla szkół ponadpodstawowych.  
Zakres podstawowy.  
Klasa I*

| <b>Moduł A Wokół komputera [3 godz.]</b>           | Liczba godzin |
|--|---------------|
| Temat A1. Komputer i urządzenia peryferyjne        | 2             |
| Temat A2. Systemy operacyjne i inne oprogramowanie | 1             |

| <b>Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [9 godz.]</b>                 |   |
|---|---|
| Temat B1. Opracowywanie dokumentów tekstowych o rozbudowanej strukturze | 2 |
| Temat B2. Dzielenie dokumentu tekstowego i praca w trybie recenzji      | 2 |
| Temat B3. Opracowywanie grafiki rastrowej                               | 3 |
| Temat B4. Zasady tworzenia prezentacji multimedialnej                   | 2 |

| <b>Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [14 godz.]</b>                                  |   |
|--|---|
| Temat C1. Wprowadzenie do programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera | 2 |
| Temat C2. Tworzenie programów w języku C++   | 3 |
| Temat C3. Tworzenie programów w języku Python  | 3 |
| Temat C4. Stosowanie instrukcji warunkowych w językach C++ i Python                          | 3 |
| Temat C5. Stosowanie instrukcji iteracyjnych w językach C++ i Python                         | 3 |

| <b>Moduł D Wokół Internetu i projektów [4 godz.]</b> |   |
|--|---|
| Temat D1. Internet jako „ocean informacji”           | 2 |
| Temat D2. Korzystanie z wybranych e-usług            | 1 |
| Temat D3. Zadania projektowe                         | 1 |

**Teraz bajty.**  
**Informatyka dla szkół ponadpodstawowych.**  
**Zakres podstawowy.**  
**Klasa II**

| <b>Moduł A Wokół komputera [4 godz.]</b>   | Liczba godzin |
|--|---------------|
| Temat A1. Sieci komputerowe  | 2             |
| Temat A2. Bezpieczeństwo i ochrona danych w komputerach i sieciach komputerowych | 2             |

| <b>Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [9 godz.]</b>                  |   |
|--|---|
| Temat B1. Formuły, funkcje i wykresy w arkuszu kalkulacyjnym             | 4 |
| Temat B2. Filtry oraz tabele i tabele przestawne w arkuszu kalkulacyjnym | 2 |
| Temat B3. Opracowywanie grafiki wektorowej                               | 3 |

| <b>Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [11 godz.]</b>                   |   |
|---|---|
| Temat C1. Więcej o stosowaniu instrukcji iteracyjnych w językach C++ i Python | 3 |
| Temat C2. Stosowanie funkcji w językach C++ i Python                          | 3 |
| Temat C3. Stosowanie tablic w języku C++ i list w języku Python               | 3 |
| Temat C4. Wybrane algorytmy na liczbach naturalnych i algorytmy porządkowania | 2 |

| <b>Moduł D Wokół Internetu i projektów [6 godz.]</b>                                |   |
|---|---|
| Temat D1. Wybrane przepisy prawa dotyczące technologii informacyjno-komunikacyjnych | 1 |
| Temat D2. Komunikacja i wymiana informacji w Internecie                             | 1 |
| Temat D3. Tworzenie stron WWW z wykorzystaniem stylów i elementów programowania     | 3 |
| Temat D4. Zadania projektowe  | 1 |

**Teraz bajty.**  
**Informatyka dla szkół ponadpodstawowych.**  
**Zakres podstawowy.**  
**Klasa III**

| <b>Moduł A Wokół komputera [4 godz.]</b>    | Liczba godzin |
|---|---------------|
| Temat A1. Reprezentacja danych w komputerze | 2             |
| Temat A2. Wybrane urządzenia cyfrowe        | 2             |

| <b>Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [10 godz.]</b>               |   |
|--|---|
| Temat B1. Tworzenie baz danych   | 2 |
| Temat B2. Wykonywanie podstawowych operacji na relacyjnej bazie danych | 2 |
| Temat B3. Projektowanie modeli dwuwymiarowych i trójwymiarowych        | 3 |

| <b>Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [11 godz.]</b>   |   |
|---|---|
| Temat C1. Algorytmy na tekstach w językach C++ i Python       | 2 |
| Temat C2. Algorytmy szyfrowania w językach C++ i Python       | 3 |
| Temat C3. Algorytmy na liczbach w językach C++ i Python       | 2 |
| Temat C5. Metoda połowienia, podejście zachłanne i rekurencja | 2 |
| Temat C6. Elementy robotyki                                   | 2 |

| <b>Moduł D Wokół Internetu i projektów [5 godz.]</b>    |   |
|---|---|
| Temat D1. Więcej na temat tworzenia stron internetowych | 3 |
| Temat D2. Zadania projektowe                            | 2 |