

Planowany rozkład treści nauczania w podręcznikach
dla klas I-III z serii *Teraz bajty*

Teraz bajty. Informatyka dla szkół ponadpodstawowych. Zakres podstawowy. Klasa I

Moduł A Wokół komputera [3 godz.]	Liczba godzin
Temat A1. Komputer i urządzenia peryferyjne	2
Temat A2. Systemy operacyjne i inne oprogramowanie	1

Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [9 godz.]	
Temat B1. Opracowywanie dokumentów tekstowych o rozbudowanej strukturze	2
Temat B2. Dzielenie dokumentu tekstowego i praca w trybie recenzji	2
Temat B3. Opracowywanie grafiki rastrowej	3
Temat B4. Zasady tworzenia prezentacji multimedialnej	2

Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [14 godz.]	
Temat C1. Wprowadzenie do programowania i rozwiązywania problemów z wykorzystaniem komputera	2
Temat C2. Tworzenie programów w języku C++	3
Temat C3. Tworzenie programów w języku Python	3
Temat C4. Stosowanie instrukcji warunkowych w językach C++ i Python	3
Temat C5. Stosowanie instrukcji iteracyjnych w językach C++ i Python	3

Moduł D Wokół Internetu i projektów [4 godz.]	
Temat D1. Internet jako „ocean informacji”	2
Temat D2. Korzystanie z wybranych e-usług	1
Temat D3. Zadania projektowe	1

Planowany rozkład treści nauczania w podręcznikach
dla klas I-III z serii *Teraz bajty*

Teraz bajty. Informatyka dla szkół ponadpodstawowych. Zakres podstawowy. Klasa II

Moduł A Wokół komputera [3 godz.]	Liczba godzin
Temat A1. Pozycyjne systemy liczbowe	2
Temat A2. Urządzenia cyfrowe	1

Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [9 godz.]	
Temat B1. Więcej o edycji zdjęć	2
Temat B2. Opracowywanie grafiki wektorowej	3
Temat B3. Funkcje i filtry w arkuszu kalkulacyjnym	2
Temat B4. Tabele i wykresy przestawne w arkuszu kalkulacyjnym	2

Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [14 godz.]	
Temat C1. Stosowanie funkcji w językach C++ i Python	3
Temat C2. Stosowanie tablic (list) w językach C++ i Python	3
Temat C3. Wybrane algorytmy na liczbach naturalnych	3
Temat C4. Algorytmy zamiany reprezentacji liczb między pozycyjnymi systemami liczbowymi	2
Temat C5. Algorytmy porządkowania	3

Moduł D Wokół Internetu i projektów [4 godz.]	
Temat D1. Wybrane formy komunikacji i wymiany informacji	1
Temat D2. Wybrane przepisy prawa	2
Temat D3. Zadania projektowe	1

Planowany rozkład treści nauczania w podręcznikach
dla klas I-III z serii *Teraz bajty*

Teraz bajty. Informatyka dla szkół ponadpodstawowych. Zakres podstawowy. Klasa III

Moduł A Wokół komputera i sieci komputerowych [3 godz.]	Liczba godzin
Temat A1. Sieci komputerowe	2
Temat A2. Bezpieczeństwo i ochrona danych w komputerach i sieciach komputerowych	1

Moduł B Wokół dokumentów komputerowych [9 godz.]	
Temat B1. Opracowywanie grafiki dwuwymiarowej	1
Temat B2. Opracowywanie grafiki trójwymiarowej	2
Temat B3. Tworzenie baz danych	3
Temat B4. Wykonywanie podstawowych operacji na relacyjnej bazie danych	3

Moduł C Wokół algorytmiki i programowania [12 godz.]	
Temat C1. Algorytmy na tekstach w językach C++ i Python	4
Temat C2. Algorytmy szyfrowania w językach C++ i Python	2
Temat C3. Algorytmy rekurencyjne w językach C++ i Python	2
Temat C4. Algorytm zachłanny w językach C++ i Python	2
Temat C5. Elementy robotyki	2

Moduł D Wokół Internetu i projektów [6 godz.]	
Temat D1. Tworzenie stron internetowych	3
Temat D2. Stosowanie stylów i elementów programowania do tworzenia stron internetowych	2
Temat D3. Zadania projektowe	1