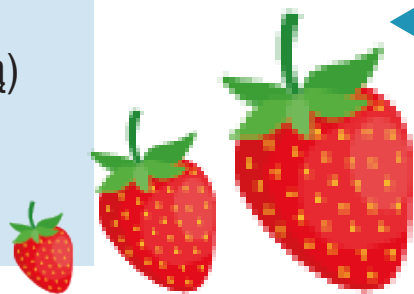


Rodzaje grafiki i sposób jej tworzenia

Grafika rastrowa

Obraz (zwany mapą bitową) składa się z wielu pojedynczych punktów (pikseli).

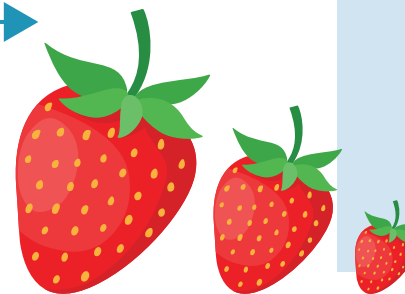


Programy:



Grafika wektorowa

Obraz składa się z obiektów geometrycznych (odcinków, okręgów, krzywych).



Programy:



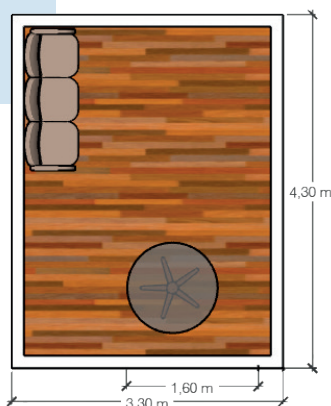
Podział ze względu na sposób tworzenia obrazu

GRAFIKA

Podział ze względu na sposób prezentowania obrazu

Grafika dwuwymiarowa (2D)

Obraz (płaski) przedstawia dwuwymiarowe obiekty.

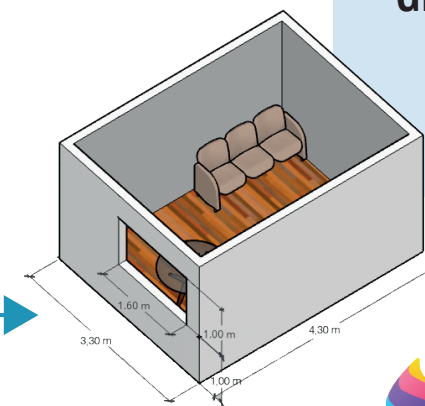


Programy:



Grafika trójwymiarowa (3D)

Obraz (przestrzenny) z trójwymiarowymi obiektami.



Programy:



■ Zastrzeżonych nazw oraz logo firm i produktów użyto wyłącznie w celu identyfikacji.