

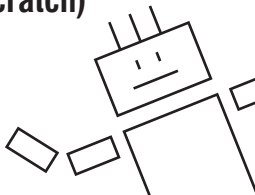
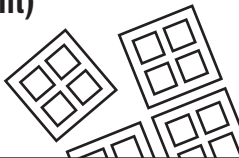
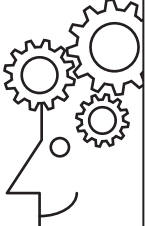
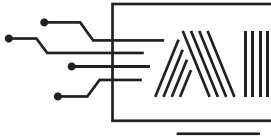
Nasze zasady:

Klasa:

.....

.....

.....

Zweryfikowaliśmy informacje wyszukane w Internecie 	Narysowaliśmy mapę skarbów (Paint) 	Zrobiliśmy grafikę na koszulkę (Canva) 	Sterowaliśmy duszkiem-robotem (Scratch) 
Kopiowaliśmy fragment rysunku – okno budynku (Paint) 	Zaliczyliśmy sprawdzian z informatyki 	Wykonaliśmy doświadczenie edukacyjne w grupie 	Ktoś zdobył pierwszą w klasie „6” z informatyki 
Wykorzystaliśmy sztukę do szukania w Internecie 	Zastosowaliśmy polecenie powtarzania (Scratch) 	Zadanie dla zainteresowanych wykonane przez minimum 3 osoby 	Nauczyliśmy się pisania liter ż i Ż na klawiaturze 
Poznaliśmy pojęcie akapitu w informatyce 	Zaprogramowaliśmy własną grę (Scratch) 	Zrealizowaliśmy temat o sztucznej inteligencji 	Wszystkie ćwiczenia z tematu wykonaliśmy na jednej lekcji 