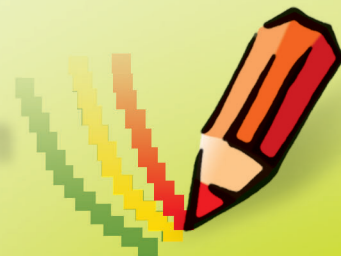


Temat 4.

Rysujemy komputerowym ołówkiem w programie Paint

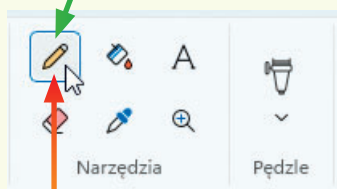


1. Rysujemy komputerowym ołówkiem



Przykład 1.

1 narzędzie
Ołówek



kliknij



2 Przenieś kursor
na obszar
do rysowania.



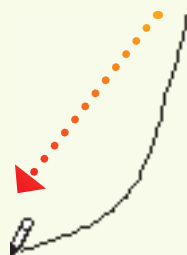
3



naciśnij
i trzymaj



4



trzymaj
i rysuj



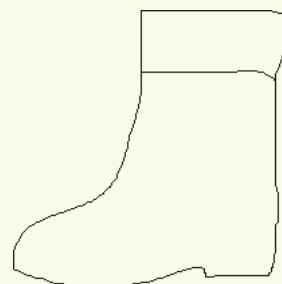
5



puść, jeśli chcesz
przerwać rysowanie



6



Ćwiczenie 1.

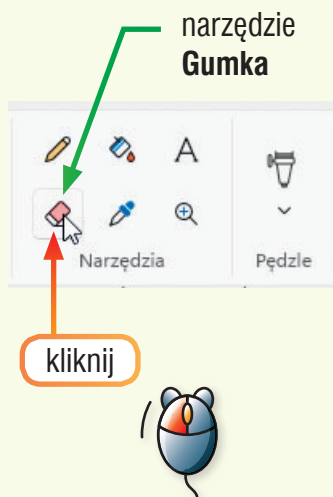
Narysuj komputerowym ołówkiem parę butów zimowych.

2. Wymazujemy rysunek komputerową gumką



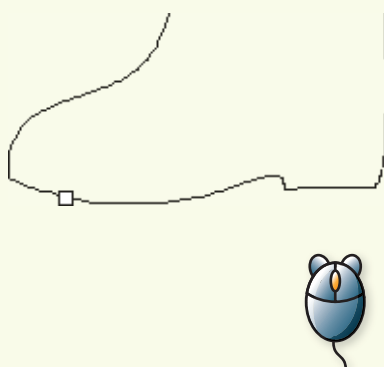
Przykład 2.

1



2

Przenieś kursor na obszar do rysowania.



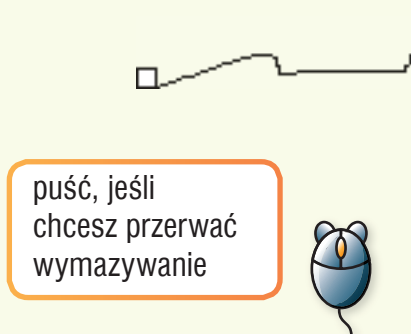
3



4



5



Ćwiczenie 2.

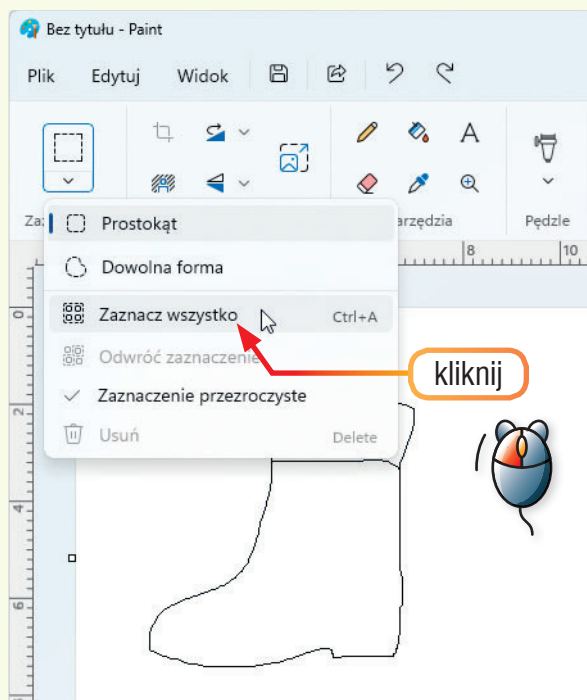
Na rysunku wykonanym w ćwiczeniu 1. wymaż komputerową gumką jeden but.

3. Czyścimy obszar do rysowania



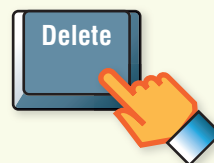
Przykład 3.

1



2

naciśnij



Ćwiczenie 3.



Narysuj komputerowym ołówkiem chmurkę.



Ćwiczenie 4.



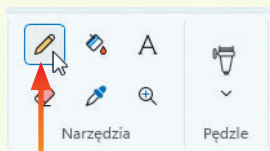
1. Wyczyść obszar do rysowania.
2. Narysuj komputerowym ołówkiem ślimaka.

4. Zmieniamy kolor i rozmiar komputerowego ołówka



Przykład 4.

1

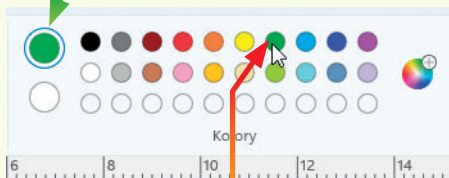


kliknij



2

Wybrany jest kolor zielony.



kliknij



Piks. to skrót od słowa **piksele**. **Piksel** to najmniejszy element obrazu wyświetlany na ekranie monitora.

3

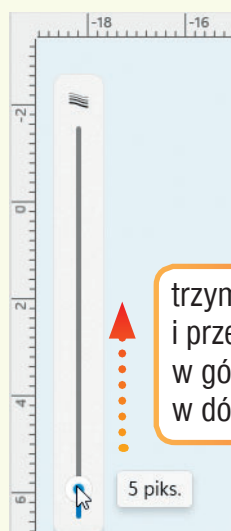


naciśnij i trzymaj

1 piks.



4



trzymaj i przeciągaj w górę (lub w dół)

5 piks.



5

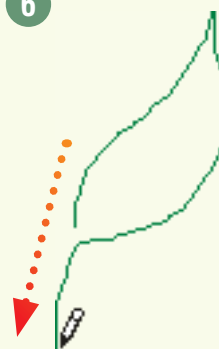
Przenieś kursor na obszar do rysowania.



naciśnij i trzymaj



6



trzymaj i rysuj

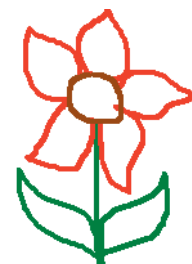


Uwaga: Aby ponownie zmienić kolor ołówka, należy rozpocząć od kroku 2.



Ćwiczenie 5.

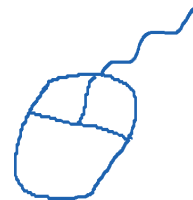
Narysuj komputerowym ołówkiem kwiatek.
Zastosuj trzy kolory: czerwony, zielony i brązowy.





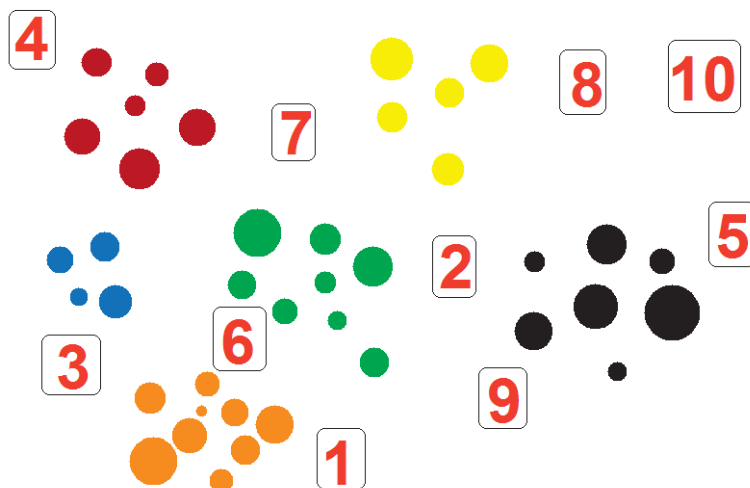
Ćwiczenie 6.

Narysuj komputerowym ołówkiem myszkę komputerową.
Użyj koloru niebieskiego.



Ćwiczenie 7.

1. Otocz pętlą każdy zbiór koralików tego samego koloru.



2. Uzupełnij:

 koralików jest .

 koralików jest .

 koralików jest .

 koralików jest .

 koralików jest .

 koraliki są .

3. Połącz każdy zbiór koralików z odpowiednią liczbą.

4. Skreśl niepotrzebne liczby.



Ćwiczenie 8.

1. Otwórz plik *koraliki*.

2. Każdy zbiór koralików tego samego koloru otocz pętlą w tym samym kolorze.

3. Połącz każdy zbiór z odpowiednią liczbą, używając komputerowego ołówka w kolorze koralików.

4. Skreśl komputerowym ołówkiem niewykorzystane liczby.



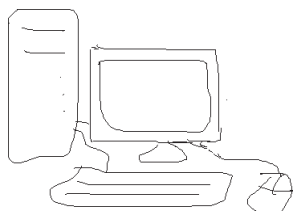
Zadania



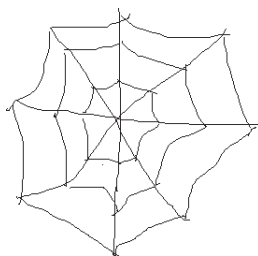
Zadanie 1.

Narysuj komputerowym ołówkiem:

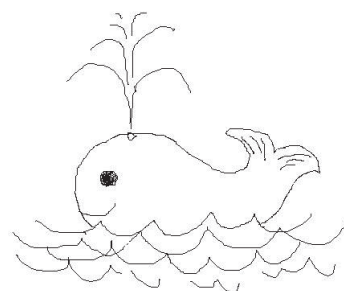
a) komputer



b) pajęczynę



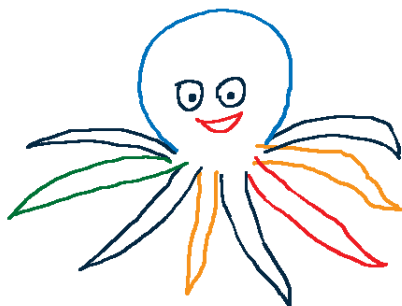
c) wieloryba



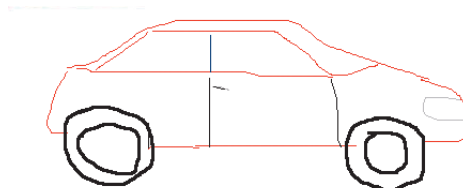
Zadanie 2.

Stosując różne kolory i rozmiary komputerowego ołówka, narysuj:

a) ośmiornicę



b) samochód



Zadanie 3.

Po lewej stronie obszaru do rysowania napisz komputerowym ołówkiem koloru żółtego pierwszą literę swojego imienia, a po prawej, ołówkiem koloru brązowego, pierwszą literę swojego nazwiska.



Zadanie 4.

Narysuj komputerowym ołówkiem swój dom. Użyj różnych rozmiarów i kolorów ołówka.



Zadanie 5.

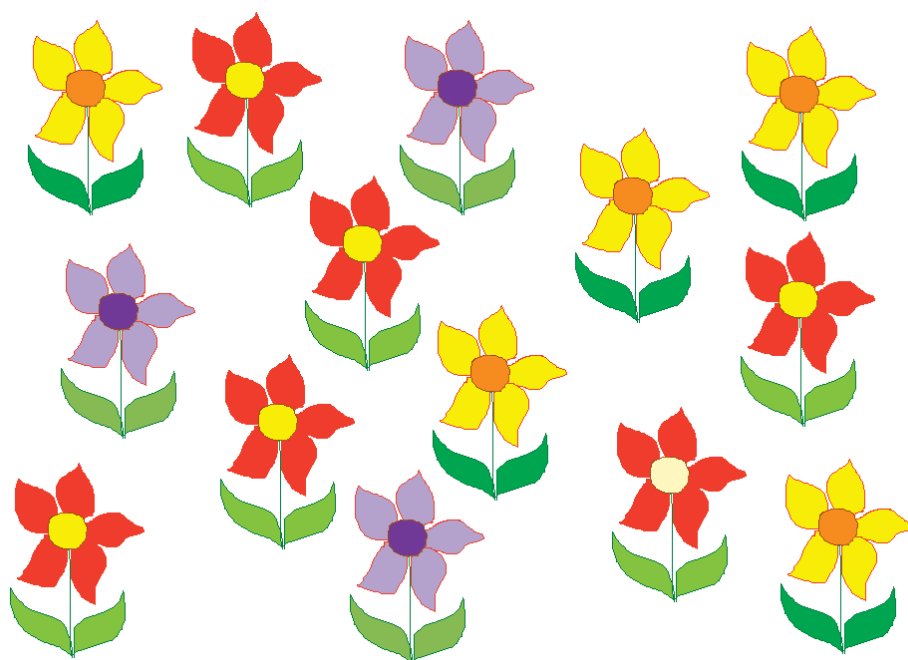
W górnej części obszaru do rysowania narysuj komputerowym ołówkiem chmury, w środkowej – góry, a w dolnej – rzekę. Użyj różnych rozmiarów i kolorów ołówka.



Zadanie 6.

Ile jest kwiatów każdego koloru?

Wpisz liczby do odpowiednich kratek:



Zadanie 7.

1. Otwórz plik *kwiatki1*.
2. Wymaż komputerową gumką tyle kwiatków koloru żółtego, aby było ich tyle samo co kwiatków koloru fioletowego.
3. Wymaż komputerową gumką tyle kwiatków koloru czerwonego, aby było ich tyle samo co kwiatków koloru fioletowego.



Zadanie 8.



1. Otwórz plik *kwiatki2*.
2. Ile jest pomarańczowych kwiatków?
3. Pokoloruj pozostałe kwiatki na czerwono i niebiesko tak, aby:
 - niebieskich kwiatków było o 2 więcej niż pomarańczowych,
 - czerwonych kwiatków było o 1 więcej niż niebieskich.
4. Ile zostało kwiatków niepomalowanych? Wymaż niepomalowane kwiatki komputerową gumką.



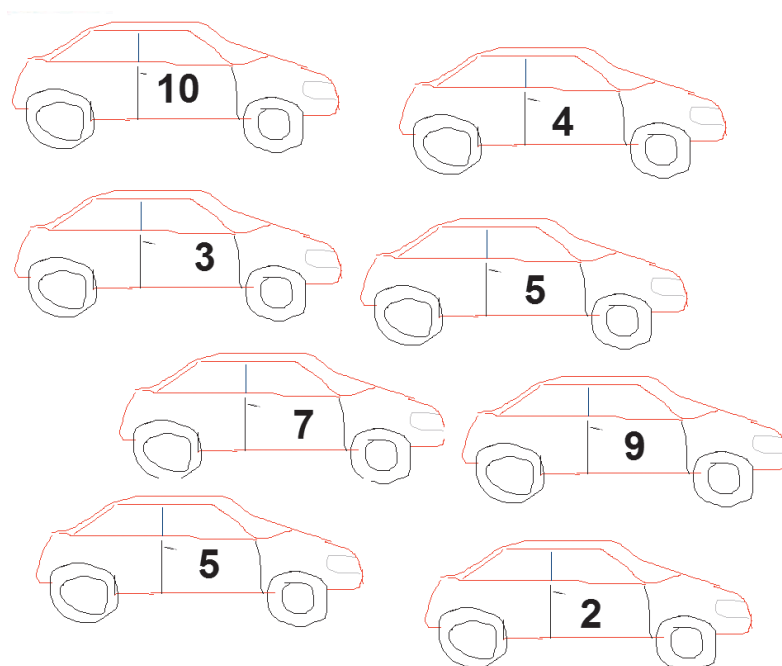
Zadanie 9.

1. Otwórz plik *kwiatki3*.
2. Pokoloruj kwiatki według własnego pomysłu.



Zadanie 10.

1. Pokoloruj na czerwono samochody z numerem mniejszym od 5.
2. Pokoloruj na niebiesko samochody z numerem większym od 5.
3. Przekreśl samochody niepokolorowane.





Zadanie 11.

1. Otwórz plik *samochody*.
2. Wykonaj polecenia z zadania 10.



Zadanie 12.

1. Otwórz plik *przedmioty2*.
2. Obrysuj komputerowym ołówkiem przedmioty, których nazwa zaczyna się na literę **b**.
3. Przekreśl komputerowym ołówkiem pozostałe przedmioty.
4. Pokoloruj rysunek.



Zadanie 13.

1. Otwórz plik *buty*.
2. Uzupełnij kolory butów tak, aby stworzyły pary.
3. Połącz komputerowym ołówkiem buty z tej samej pary. Ile jest par butów?
4. Przekreśl komputerowym ołówkiem buty, które nie mają swojej pary.
Ile jest takich butów?



Zadanie 14.

1. Otwórz plik *zasada2*.
2. Jaką zasadę korzystania z komputera przedstawia rysunek?
3. Pokoloruj rysunek.