

Temat 8.

Umieszczamy napisy na rysunkach w programie Paint



1. Umieszczamy napis na rysunku

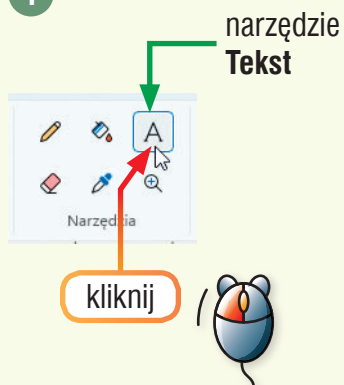


W obszarze do rysowania można umieszczać napisy, korzystając z narzędzia **Tekst**.



Przykład 1.

1

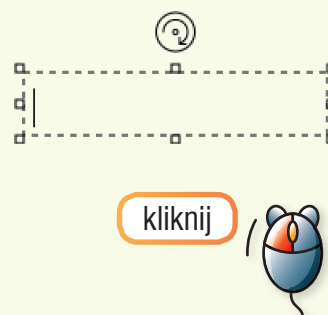


2

Przenieś kursor na obszar do rysowania.



3



4

pisz



5



6

poziomki



Ćwiczenie 1.

1. Otwórz plik *owoce lasu*.
2. Podpisz rysunki: *poziomki*, *jagody*, *maliny*.
3. Pokoloruj rysunek.



poziomki

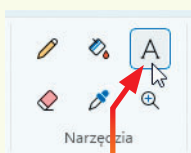
2. Zmieniamy kolor czcionki

kolorowe
literki



Przykład 2.

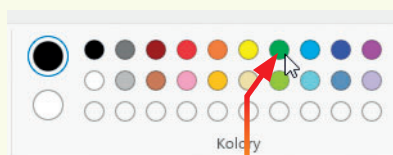
1



kliknij



2

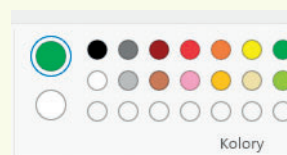


kliknij



3

Wybrany jest zielony
kolor czcionki.



I Przenieś kursor
na obszar do rysowania.

4

Pojawi się pole
tekstowe.



kliknij

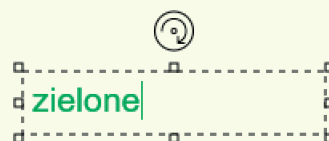


5

Pisz... na zielono.



6



kliknij
poza polem
tekstowym



Uwaga: Aby zmienić kolor czcionki w trakcie pisania, wystarczy kliknąć wybrany kolor na palecie kolorów.



Ćwiczenie 2.

Pod każdym pudełkiem wpisz jego kolor. Użyj kredki w tym samym kolorze co pudełko.



.....

.....

.....

.....



Ćwiczenie 3.

1. Otwórz plik *pudełko*.
2. Wykonaj polecenie z ćwiczenia 2., używając narzędzia **Tekst**.

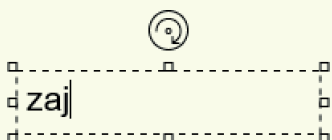
3. Piszemy polskie litery

ą ć ę ł ń ó ś ź ż



Przykład 3.

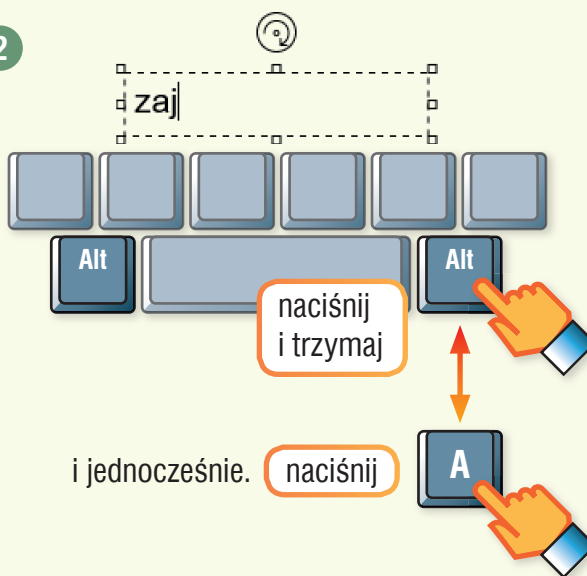
1. Umieść pole tekstowe w obszarze do rysowania...



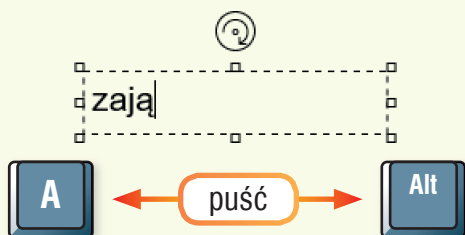
zaczynij pisać...



2



3



Uwaga: Pozostałe polskie litery, takie jak *ć, ę, ł, ń, ó, ś, ź, ż*, uzyskujemy w ten sam sposób.

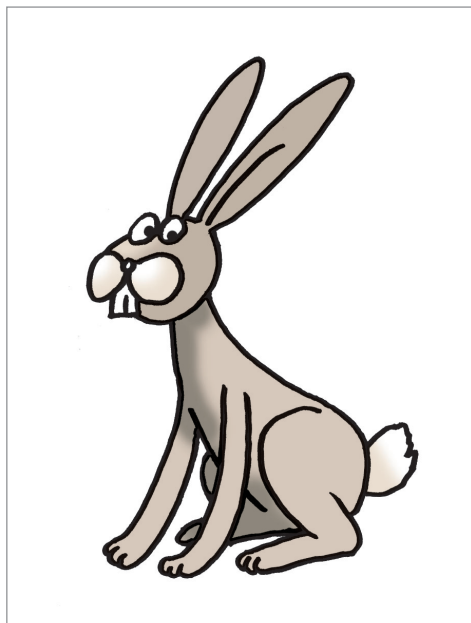


Ćwiczenie 4.

1. Otwórz plik zwierzęta.
2. Pokoloruj rysunki.
3. Umieść pod rysunkami napisy:
zając – w kolorze szarym,
jeleń – w kolorze zielonym,
niedźwiedź – w kolorze brązowym.

Wskazówka:

Literę **ź** uzyskujemy, naciskając jednocześnie prawy klawisz **Alt** i klawisz z literą **x**.



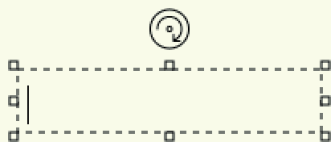
4. Piszemy wielkie litery

A B C D E F G

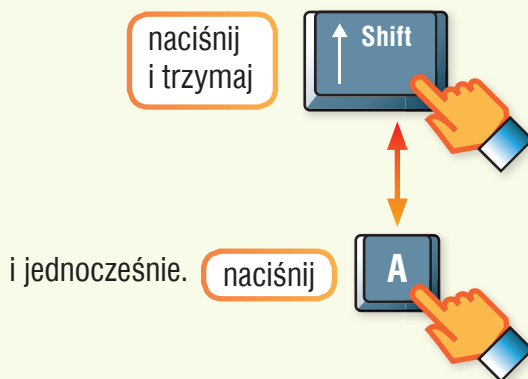


Przykład 4.

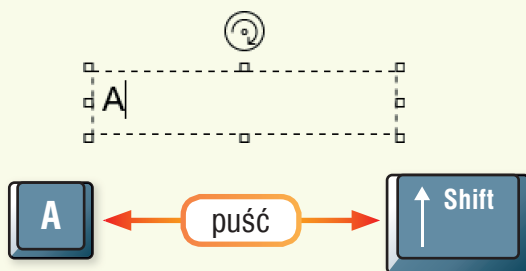
- 1 Umieść pole tekstowe w obszarze do rysowania...



2



3





Ćwiczenie 5.

1. Przeczytaj podpisy pod zdjęciami.
2. Który z pomników znajduje się w Krakowie, który w Warszawie, a który we Wrocławiu?
3. Wpisz odpowiednią nazwę miasta pod każdym zdjęciem.



Syrenka Warszawska

.....



Smok Wawelski

.....



Aleksander Fredro

.....



Ćwiczenie 6.

1. Otwórz plik *pomniki*.
2. Umieść pod każdym zdjęciem nazwę miasta, w którym znajduje się dany pomnik: *Warszawa, Wrocław, Kraków*. Zastosuj taki sam kolor czcionki, jakim podpisane są zdjęcia.

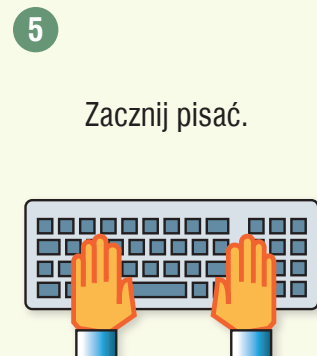
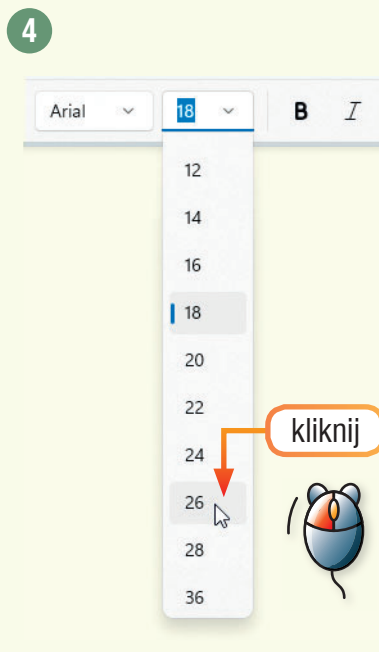
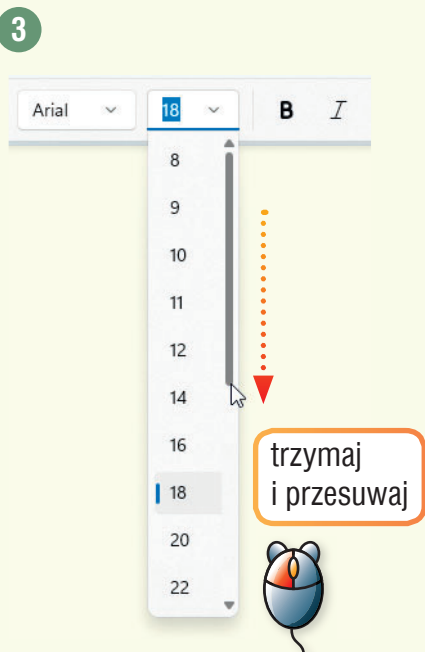
5. Zmieniamy rozmiar czcionki

A B C D E



Przykład 5.

- 1 Umieść pole tekstowe w obszarze do rysowania.



Ćwiczenie 7.

1. Otwórz plik *góry*.
2. Podpisz rysunki gór, stosując podane kolory i rozmiary liter:
wysokie – rozmiar 26,
niższe – rozmiar 20,
najniższe – rozmiar 12.
3. W prawym górnym rogu rysunku napisz czcionką o rozmiarze 16: **góry**.



Zadania



Zadanie 1.

Napisz trzy razy nazwę miejscowości, w której mieszkasz:

1. komputerowym ołówkiem,
2. komputerowym pędzlem,
3. używając narzędzia **Tekst**.

Którym narzędziem pisze się najłatwiej?

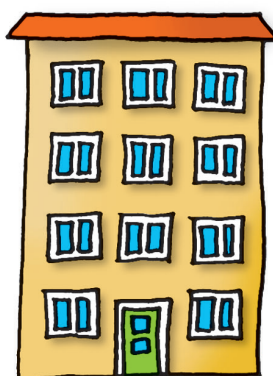


Zadanie 2.

Uzupełnij odpowiednio podpisy pod rysunkami: *cienkie, grube, niski, wysoki*.



dom



dom



drzewo



drzewo



Zadanie 3.

1. Otwórz plik *drzewa i domy*.
2. Pokoloruj rysunek.
3. Używając narzędzia **Tekst**, podpisz odpowiednio rysunki: *cienkie, grube, niski, wysoki*.



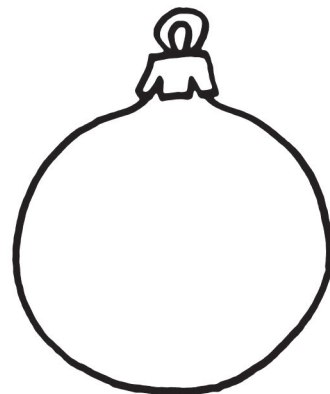
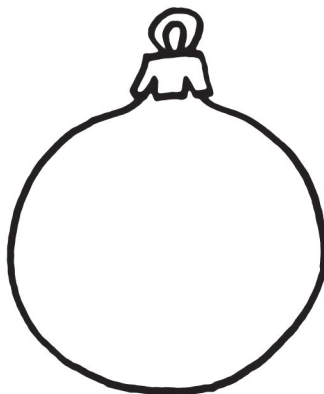
Zadanie 4.

1. Otwórz plik *zasada6*.
2. Pokoloruj rysunek.
3. Umieść pod rysunkami napisy **TAK** i **NIE**.



Zadanie 5.

1. Na drugiej bombce namaluj wzór podobny do znajdującego się na pierwszej bombce.
2. Na trzeciej bombce namaluj własny wzór. Podpisz rysunek swoim imieniem.



Zadanie 6.

1. Otwórz plik *bombki*.
2. Wykonaj polecenia z zadania 5., korzystając z poznanych narzędzi programu Paint. Podpisz umieść w prawym dolnym rogu rysunku.



Zadanie 7.

1. Czyje to nakrycia głowy?
2. Umieść podpisy pod rysunkami: *kucharz, policjant, pielęgniarz, górnik, żołnierz.*



.....



.....



.....



.....



.....



Zadanie 8.

1. Otwórz plik *nakrycia*.
2. Pokoloruj rysunek.
3. Wykonaj polecenie 2. z zadania 7., korzystając z poznanych narzędzi programu Paint.



Zadanie 9.



Narysuj w programie Paint nakrycie głowy kominiarza.
Podpisz rysunek: *kominiarz*.



Zadanie 10.

1. Otwórz plik *pory roku*.
2. Jakie pory roku przedstawiają rysunki?
3. Pokoloruj rysunki.
4. Umieść pod każdym rysunkiem odpowiednią nazwę pory roku.



Zadanie 11.

1. Narysuj w programie Paint rysunek przedstawiający lato.
2. Podpisz rysunek: **lato**.



Zadanie 12.

1. Nazwij urządzenia pokazane na rysunku.
2. Otwórz plik *urządzenia*.
3. Wymaż komputerową gumką błędne podpisy i wpisz poprawne.
4. Uzupełnij brakujące podpisy. Pokoloruj rysunek.

