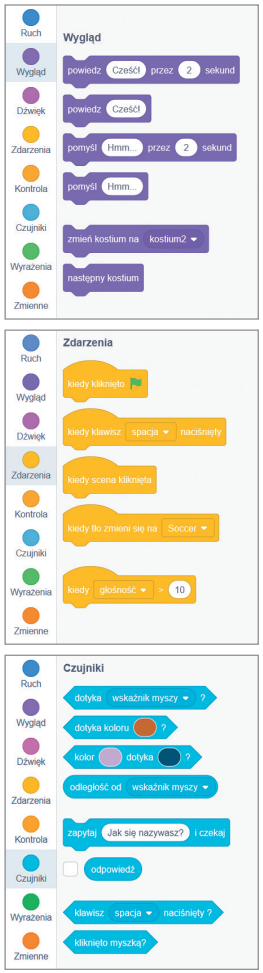
Scratch – środowisko programistyczne i język programowania

Warto zapamiętać

Przykładowe grupy poleceń



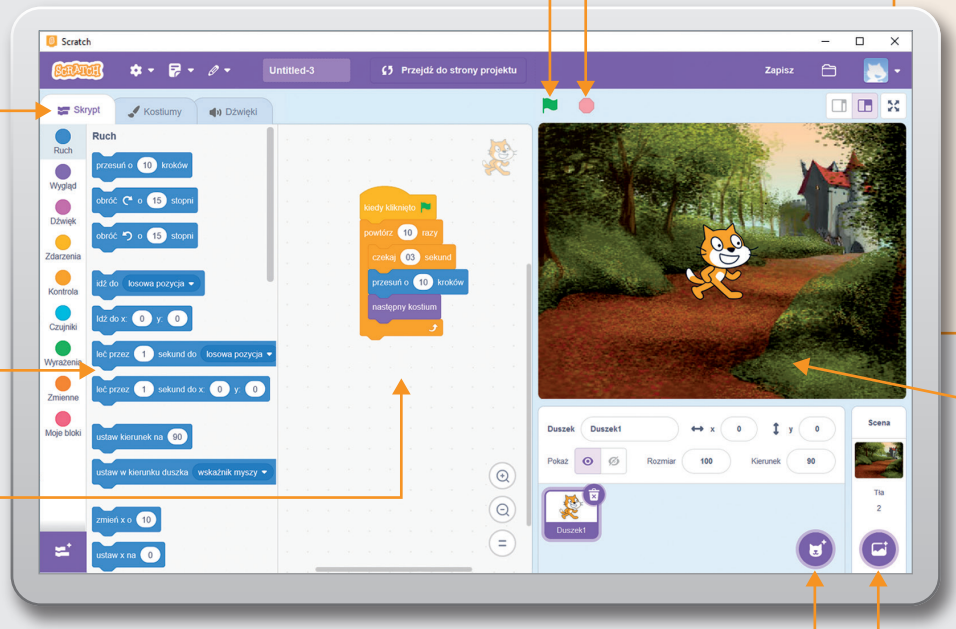
odsłonięta karta **Skrypt** z widocznymi grupami poleceń

panel poleceń

obszar tworzenia programu

przycisk **Idź**

przycisk **Zatrzymaj**



Program w języku Scratch składa się ze **skryptów** (jednego lub więcej).

Skrypt to połączone ze sobą polecenia, umieszczone jedno pod drugim.

scena, na której obserwujemy efekt wykonania programu

Wybierz duszka



Wybierz tło

