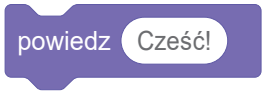
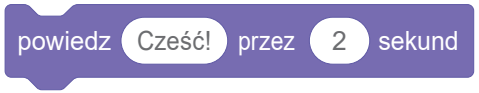
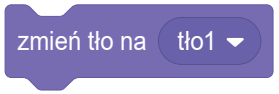
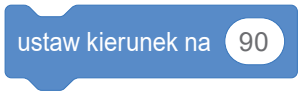
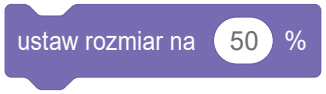
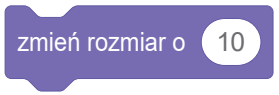
# Wybrane polecenia języka Scratch

Warto zapamiętać

| Polecenie (Grupa) | Reprezentacja graficzna | Opis działania |
|---|---|---|
| **powiedz (Wygląd)** |  | wyświetla na ekranie napis „Cześć!” |
| **powiedz ... przez (Wygląd)** |  | wyświetla na ekranie napis „Cześć!” przez dwie sekundy |
| **czekaj (Kontrola)** |  | duszek czeka 1 sekundę |
| **zmień tło na (Wygląd)** |  | zmienia tło na wybrane (tu: tło o nazwie *tło1*) |
| **idź do (Ruch)** |  | ustawia duszka w pozycji początkowej – pośrodku sceny |
| **ustaw kierunek (Ruch)** |  | ustawia duszka w prawą stronę |
| **ustaw rozmiar (Wygląd)** |  | zmniejsza rozmiar duszka o połowę |
| **zmień rozmiar (Wygląd)** |  | zwiększa rozmiar duszka o 10 |