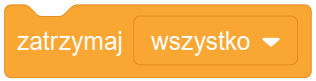
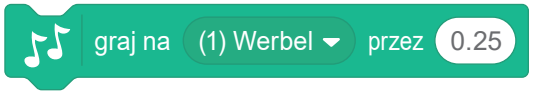
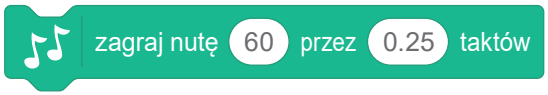
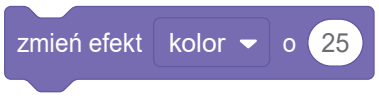
Wybrane polecenia języka Scratch

Warto zapamiętać

Polecenie (Grupa)	Reprezentacja graficzna	Opis działania
zatrzymaj (Kontrola)		zatrzymuje wszystkie skrypty
graj na (Muzyka)		duszek zagra na wybranym instrumencie (tu: werblu) przez 0,25 sekundy
zagraj nutę (Muzyka)		duszek zagra nutę o numerze 60 przez 0,25 taktu
zmień efekt (Wygląd)		zmienia kolor o 25 jednostek (efekt kolor działa w zakresie od 0 do 200)