

# Procedury i funkcje obsługi plików w języku Pascal

Procedura	Opis	Przykład
<code>Assign(file, name)</code>	Kojarzy zmienną plikową <i>file</i> z plikiem o nazwie <i>name</i> (należy podać pełną ścieżkę).	<code>Assign(f, 'C:\AUTOEXEC.BAT');</code>
<code>ReWrite(file)</code>	Otwiera plik identyfikowany przez zmienną plikową <i>file</i> do zapisu. Jeżeli plik nie istniał na dysku, zostanie utworzony, w przeciwnym razie jego dotychczasowa zawartość ulegnie skasowaniu.	<code>ReWrite(f);</code>
<code>Reset(file)</code>	Otwiera plik identyfikowany przez zmienną plikową <i>file</i> do odczytu.	<code>Reset(f);</code>
<code>Append(file)</code>	Otwiera plik tekstowy identyfikowany przez zmienną plikową <i>file</i> do dopisywania. Plik musi już istnieć na dysku.	<code>Append(f);</code>
<code>Close(file)</code>	Zamyka otwarty wcześniej plik identyfikowany przez zmienną plikową <i>file</i> .	<code>Close(f);</code>
<code>Write(file, data)</code>	Zapisuje daną <i>data</i> do otwartego wcześniej pliku identyfikowanego przez zmienną <i>file</i> oraz przesuwa wskaźnik pliku na następny element.	<code>Write(f, 'A');</code>
<code>Read(file, var)</code>	Odczytuje z otwartego wcześniej pliku, identyfikowanego przez zmienną <i>file</i> , pojedynczą daną, którą zapisuje w zmiennej <i>var</i> oraz przesuwa wskaźnik pliku na następny element.	<code>Read(f, c);</code>

EOF(file)	Zwraca wartość logiczną TRUE, jeśli osiągnięto koniec pliku file (nie ma w nim już więcej elementów) lub FALSE, jeśli nie osiągnięto końca pliku.	<code>if not EOF(f) then Read(f, c);</code>
EOLN(file)	Zwraca wartość logiczną TRUE, jeśli osiągnięto koniec linii pliku tekstowego file lub FALSE, jeśli nie osiągnięto końca linii.	<code>if not EOLN(f) then Read(f, s);</code>
Seek(file, n)	Ustawia wskaźnik pliku identyfikowanego przez zmienną <i>file</i> na elemencie o numerze <i>n</i> . Pierwszy element pliku ma numer 0.	<code>Seek(f, 0);</code>
FilePos(file)	Zwraca aktualną pozycję wskaźnika pliku <i>file</i> .	<code>Writeln('Aktualna pozycja pliku =', FilePos(f));</code>
FileSize(file)	Zwraca liczbę elementów w pliku <i>file</i> . Liczba elementów niekoniecznie musi być równa wielkości pliku w bajtach, ponieważ jeden element pliku może zajmować więcej niż jeden bajt.	<code>Writeln('Wielkość pliku =', FileSize(f));</code>
IOResult	Funkcja zwracająca wartość 0, jeżeli ostatnia operacja na pliku była pomyślna, w przeciwnym przypadku – kod błędu systemu DOS.	<code>if IOResult &lt;&gt; 0 then Writeln('Błąd');</code>