

Struktura modułu w języku Pascal

```
unit NazwaModulu;
interface      { Część modułu określająca interfejs }
uses           { Oddzielone przecinkami nazwy modułów, z których korzysta moduł;
               należy podać tylko te moduły, które są niezbędne do zdefiniowania interfejsu
               modułu }

...
const          { Deklaracje stałych widzianych w programach lub modułach korzystających
               z modułu }

...
type           { Deklaracje typów danych widzianych w programach lub modułach
               korzystających z modułu }

...
var            { Deklaracje zmiennych widzianych w programach lub modułach
               korzystających z modułu }

...
{ Deklaracje wszystkich procedur i funkcji, które moduł będzie udostępniał; wyłącznie
nagłówki }
procedure Procedura1;
function Funkcja1: typ;
procedure Procedura2(parametry: typ);
function Funkcja2(parametry: typ): typ;
implementation { Część implementacyjna modułu }
uses           { Oddzielone przecinkami nazwy modułów, z których korzysta część
               implementacyjna modułu }

...
const          { Deklaracje stałych prywatnych dla części implementacyjnej modułu }
...
type           { Deklaracje typów danych prywatnych dla części implementacyjnej modułu }
...
var            { Deklaracje zmiennych prywatnych dla części implementacyjnej modułu }
...
{ Deklaracje wszystkich procedur i funkcji modułu, zarówno tych udostępnianych przez
moduł, jak i prywatnych }
procedure Procedura(parametry: typ);
begin
    ...
end;
function Funkcja(parametry: typ): typ;
begin
    ...
end;
begin
    { Tu można umieścić instrukcje, które zostaną wykonane przed użyciem
    modułu; pozwala to np. na zainicjalizowanie różnych struktur danych
    modułu; część tę można pominąć }
end.
```